**REGULAMIN STADIONU MOSiR WOLSZTYN**

1. Stadion Sportowy jest własnością Gminy Wolsztyn i administrowany przez Miejski Ośrodek Sportu i Rekreacji w Wolsztynie.
2. Stadion otwarty jest w godzinach od 7:00 do 21:30 i służy do przeprowadzania treningów, imprez sportowych oraz kulturalnych.
3. Zrzeszenia sportowe, organizację społeczne oraz zakłady pracy mogą korzystać z obiektu po uprzednim zawarciu umowy wynajmu.
4. Wynajmujący stadion przejmuje obowiązki organizatora imprezy w myśl ustawy   
   o bezpieczeństwie imprez masowych.
5. Każdorazowy pobyt na stadionie należy zgłosić obsłudze stadionu MOSiR – gospodarzowi obiektu lub w recepcji hotelu.
6. Każdy kto przebywa na stadionie powinien zachowywać się tak aby nie szkodził   
   i nie zagrażał innym.
7. Szczegółowe zasady korzystania z poszczególnych części i urządzeń Stadionu MOSiR określają regulaminy stanowiskowe. Każda osoba z nich korzystająca jest zobowiązana do zapoznania się z przepisami tych regulaminów  
   i podporządkowania się ich zapisom.
8. Zabrania się wnoszenia na stadion: napojów alkoholowych, odurzających, broni wszelkiego rodzaju, substancji żrących, butelek, fajerwerków i innych materiałów pirotechnicznych oraz wprowadzania zwierząt.
9. Zabrania się:

* wchodzenia lub przechodzenia przez płytę boiska oraz inne budowle nie przeznaczone do powszechnego użytku,
* wchodzenia na obszar nie przeznaczony dla widzów,
* rzucania wszelkich przedmiotów,
* spożywania alkoholu na terenie stadionu,
* na całym obiekcie obowiązuje zakaz palenia tytoniu.

1. Osoby naruszające zasady bezpieczeństwa i porządku będą pociągnięte do odpowiedzialności karnej lub karno-administracyjnej.
2. W przypadku powstania szkód materialnych oraz ewentualnych szkód jakie mogą ponieść osoby fizyczne, sprawcy tych szkód zostaną pociągnięci do odpowiedzialności karnej oraz cywilnoprawnej.
3. Za szkody jakie mogą spowodować nieletni do lat 18-tu odpowiedzialność cywilnoprawną ponoszą rodzice lub opiekunowie nieletnich.

**DYREKTOR MOSiR W WOLSZTYNIE**

***Jarosław Inda***